

# Design : crépi raclé

Concevoir des structures de crépi pour SITE/ITEC

# Les étapes de mise en œuvre



## Étape 1 :

Sur la couche d'armature rendue rugueuse horizontalement, appliquer l'enduit de finition minéral Fixit 793 (granulométrie : 2 mm) avec une épaisseur de grain.



## Étape 2 :

Appliquer l'enduit de finition minéral Fixit 793 sans le structurer.



## Étape 3 :

Le lendemain, appliquer manuellement ou mécaniquement l'enduit de finition minéral Fixit 793 (granulométrie : 2 mm). Avec la truelle dentée R16, peigner l'enduit de manière régulière dans une direction, avec un angle de 45°.



## Étape 4 :

Lisser l'enduit de finition minéral Fixit 793 encore frais à la taloche dans le sens de la denture, sans enlever de matière.



#### **Étape 5 :**

À l'aide d'une truelle, ouvrir les éventuelles bulles d'air qui se sont formées dans l'enduit frais.



#### **Étape 6 :**

Comblers les lacunes avec le matériau d'origine.



#### **Étape 7 :**

Peigner l'enduit de finition minéral Fixit 793 encore mou à l'aide de la truelle dentée pointue S6.



#### **Étape 8 :**

Après séchage, gratter l'enduit de finition minéral Fixit 793 en mouvements circulaires à l'aide du racloir. Lors du grattage, aucun matériau ne doit rester collé à l'outil.

# Les étapes de mise en œuvre



## Étape 9 :

Après le séchage, gratter l'enduit de finition minéral Fixit 793 avec le grattoir magique en effectuant des mouvements circulaires. Lors du grattage, aucun matériau ne doit rester collé à l'outil.



## Étape 10 :

Les zones abîmées peuvent être réparées avec le matériau d'origine déjà gratté.

### Attention !

Si vous remélangez de l'enduit pour reboucher les zones abîmées, les retouches se démarqueront en raison des différences de teinte.



## Étape 11 :

Les zones abîmées peuvent ensuite être grattées uniformément.



## Étape 12 :

Une fois que l'enduit est complètement sec, nettoyer la façade avec un balai doux en effectuant des mouvements circulaires.

# Conseils et outils

## Conseils de mise en œuvre :

- La dilution ultérieure du matériau ou la préparation d'un nouveau mélange peuvent entraîner des divergences de teinte.
- La température doit être comprise entre 8 °C et 30 °C pendant au moins trois jours consécutifs afin d'obtenir une couleur et une structure uniformes de la façade.
- Le chauffage artificiel de la surface de la façade n'est pas autorisé.
- L'échafaudage doit être étayé vers l'extérieur car il faut éviter, dans la mesure du possible, les ancrages qui traversent l'enduit.
- Selon l'outil utilisé, la surface peut avoir un aspect visuel différent. Nous recommandons donc de toujours traiter une surface continue avec le même outil.
- L'enduit de finition minéral Fixit 793 ne doit pas être utilisé dans des zones exposées aux projections d'eau, des zones souterraines ou des zones présentant de l'eau stagnante.
- L'enduit de finition minéral Fixit 793 ne peut pas être recouvert – en raison des variantes naturelles de grains de couleur et de l'effet de micacé.
- Lors du séchage d'un enduit minéral, une variation de l'humidité de l'air ou une grande variation de température peut entraîner des changements de teinte ainsi qu'un aspect nuageux.
- Le moment du grattage de l'enduit de finition minéral Fixit 793 dépend fortement des conditions météorologiques.
- Il est recommandé de créer au préalable une surface d'échantillonnage.

## Produits utilisés :

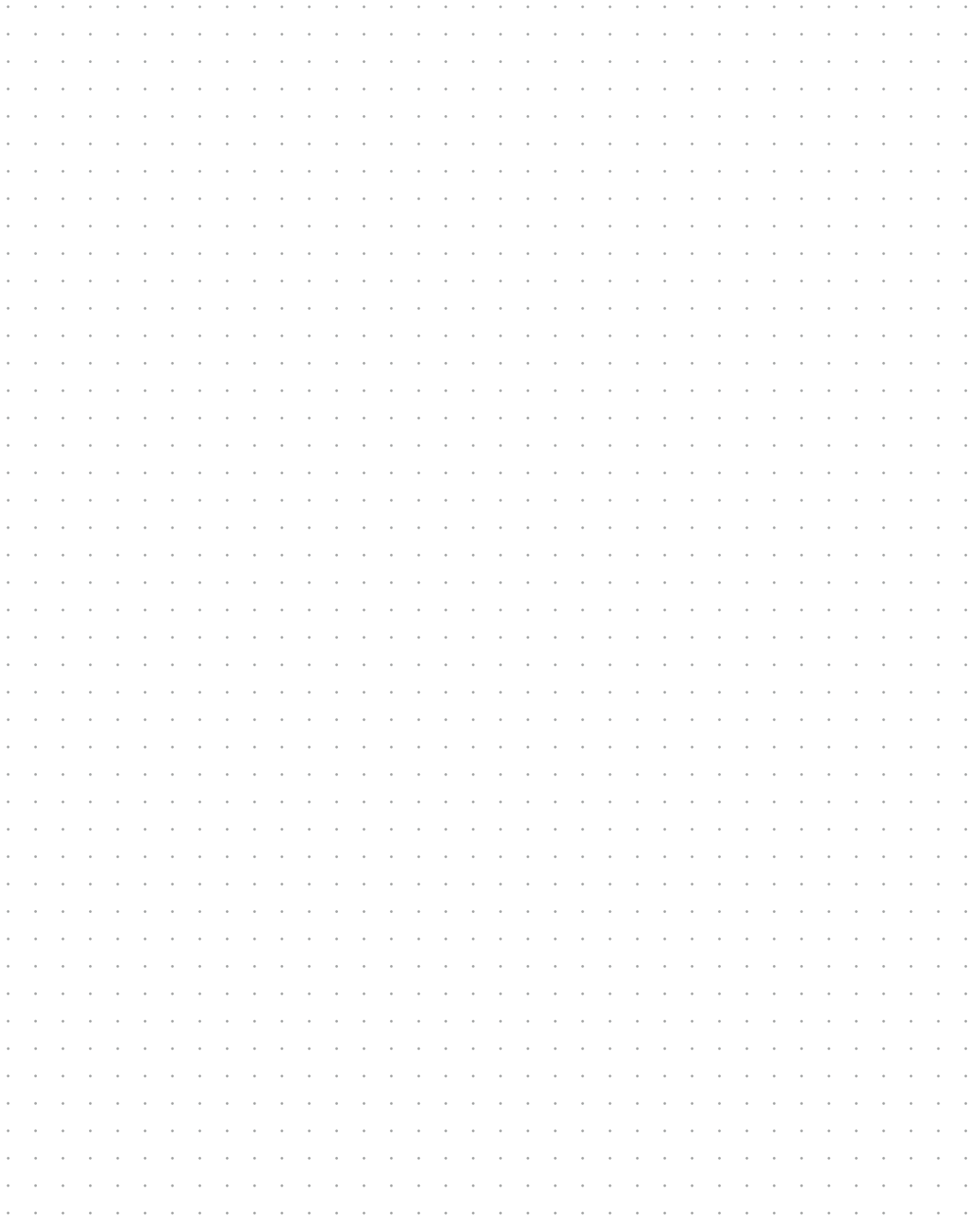
- Fixit 793 Enduit de finition minéral



## Outils nécessaires :

- Grande taloche en acier inoxydable
- Machine à enduire G4
- Truelle dentée R16
- Spatule
- Truelle dentée pointue S6
- Racloir pour crépi raclé avec manche en plastique
- Grattoir magique moyen
- Balai

# Vos notes





Bureaux de vente régionaux

Région Ouest  
1880 Bex VD  
Tel. +41 (0)24 463 05 45  
ventes@fixit.ch

Région Centre  
5113 Holderbank AG  
Tel. +41 (0)62 887 53 63  
verkauf.mitte@fixit.ch

Région Nord  
8187 Weiach ZH  
Tél. +41 (0)43 411 77 11  
verkauf.nord@fixit.ch

Région Est  
7204 Untervaz GR  
Tel. +41 (0)81 300 06 66  
verkauf.ost@fixit.ch

**fixit.ch**